



3.20.4 Twin-Modus

3.20.4.1 junge D-Junioren (U12)

Anzahl der Spieler*innen: max. 16 - 2 x 1 + 5 mit max. zwei Einwechselspieler*innen
Mindestens 8 - 2 x 1 + 3

Auf zwei Spielfeldern wird parallel die gleiche Paarung ausgetragen. Zwischen den beiden Spielfeldern darf es im Vergleich nicht mehr als ein/e Spieler*in weniger bzw. mehr sein.

Sollte eine Mannschaft nicht ausreichend Spieler*innen für das vorgesehene Spielformat zur Verfügung haben, darf die Alternative ausschließlich ein kleineres Zahlenverhältnis sein. In diesem Fall ist der entsprechende Verein dazu angehalten, den anderen Verein bis Mitte der Woche zu informieren.

Sollte eine Mannschaft keine Einwechselspieler*innen haben und in Unterzahl geraten, wird empfohlen (außer bei einem Feldverweis auf Dauer), dass die Mannschaft in Überzahl eine/n Spieler*in vom Feld nimmt.

Festspielregelung: Wenn die beiden Teams einer Mannschaft am Spieltag festgelegt sind, können die Spieler*innen nicht mehr untereinander getauscht werden. Sind auf beiden Spielfeldern eine unterschiedliche Anzahl an Spieler*innen, wird ein/e Spieler*in zur/zum Einwechselspieler*in.

Aus § 29 JO zur Festspielregelung ist nur der Absatz 1 gültig. Spieler*innen sind an einem Kalendertag nur für eine Mannschaft spielberechtigt.

Abstoß/Abschlag: Bei Abstoß oder Abschlag darf der Ball nicht direkt über die Mittellinie gespielt werden.

Strafraum: Der Strafraum besitzt die Maße 15m x 10m. Aus dem Strafraum heraus darf nicht über die Mittellinie geschossen werden.

Freistöße: Freistöße werden direkt ausgeführt. Der Abstand der gegnerischen Spieler*innen beträgt mindestens 5 Meter.

Eckball: Wird gemäß der Fußballregel durchgeführt.

Einkicken/Eindribbeln: Verlässt der Ball über die Seitenauslinie das Spielfeld, darf das ballbesitzende Team eindribbeln oder einkicken (zwingend flach (nicht über Kniehöhe), keine direkte Torerzielung möglich von dem/der eindribbelnden oder einkickenden Spieler*in). Der Ball muss ruhen.

Strafstoß: Auf 5m-Tore wird aus 9 Metern geschossen.

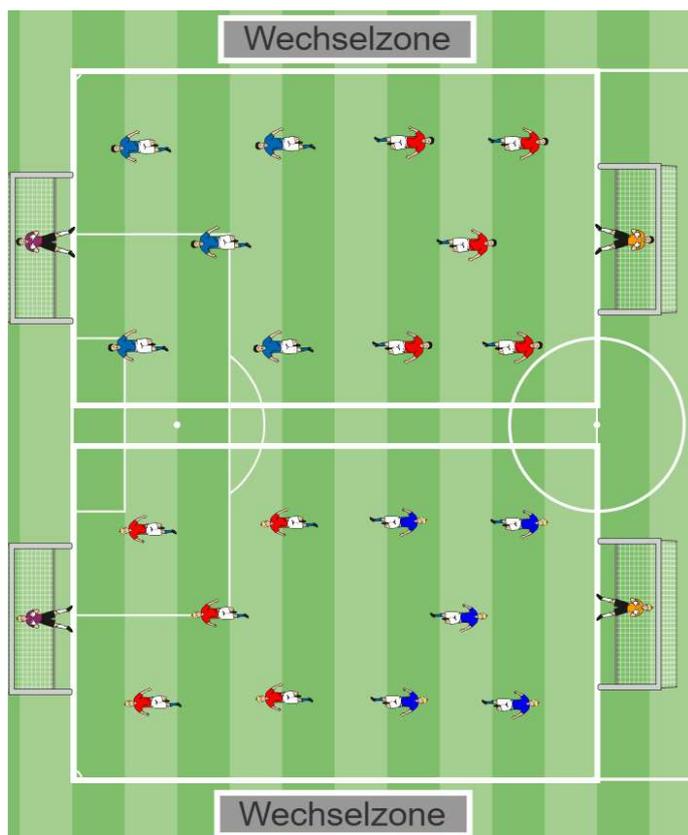
Einwechselspieler*innen: Es kann jederzeit „fliegend“ gewechselt werden. Das Einwechseln ist nur über die Wechselzone möglich.



Spielwertung:	<p>Für ein gewonnenes Spiel erhält der Sieger ein „Tor“, bei einem Unentschieden erhalten beide Teams ein „Tor“.</p> <p>Die Mannschaft, die nicht antritt, verliert den Spieltag mit 0:4.</p>
Abseits:	Es wird ohne Abseits gespielt.
Spielfeldgröße:	Spielfeldgröße: Pro Spielfeld wird auf einem Viertel-Feld gespielt. Es wird auf Kleinfeld-Tore (5mx2m) gespielt.
Spielzeit:	Ein Spiel dauert 1 x 15 Minuten. Im Anschluss wechselt die zweitgenannte Mannschaft das Feld und es wird erneut 1 x 15 Minuten gespielt. Danach wird nochmal die erste Begegnung gespielt und dann die zweite Begegnung. Gesamtspielzeit 4 x 15 Minuten.
Sportlergruß:	Nach jedem Spiel gehen die Mannschaften mit einem Handshake auseinander.
Spielklassen:	<p>Die Vereine ordnen die Mannschaften bei der Meldung selbst in die Spielklasse ein, für dessen Spielstärke sie in Frage kommen.</p> <p>Spielklasse 1 = Oberliga Spielklasse 2 = Landesliga Spielklasse 3 = Bezirksliga Spielklasse 4 = Kreisliga Spielklasse 5 = Kreisklasse</p> <p>Die Staffelmeister*innen der Herbstrunde müssen zur Frühjahrsrunde mindestens eine Spielklasse höher spielen.</p>
Schiedsrichter*innen:	Auf beiden Spielfeldern wird mit Schiedsrichter*innen gespielt.
Pokalwettbewerb:	Der Pokalwettbewerb wird im Twin-Modus gespielt.



Beispiel für den Platzaufbau Twin-Modus der jungen D-Junioren (U12)



3.20.4.2 alte D-Junioren (U13)/D-Mädchen (nur Herbstrunde)

Für das Spieljahr 25/26 ist die Teilnahme an dem Wettbewerb freiwillig.

Anzahl der Spieler*innen: max. 20 - 2 x 1 + 6 mit max. drei Einwechselspieler*innen
Mindestens 10 - 2 x 1 + 4

Auf zwei Spielfeldern wird parallel die gleiche Paarung ausgetragen. Zwischen den beiden Spielfeldern darf es im Vergleich nicht mehr als ein/e Spieler*in weniger bzw. mehr sein.

Sollte eine Mannschaft nicht ausreichend Spieler*innen für das vorgesehene Spielformat zur Verfügung haben, darf die Alternative ausschließlich ein kleineres Zahlenverhältnis sein. In diesem Fall ist der entsprechende Verein dazu angehalten, den anderen Verein bis Mitte der Woche zu informieren.

Sollte eine Mannschaft keine Einwechselspieler*innen haben und in Unterzahl geraten, wird empfohlen (außer bei einem Feldverweis auf Dauer), dass die Mannschaft in Überzahl eine/n Spieler*in vom Feld nimmt.



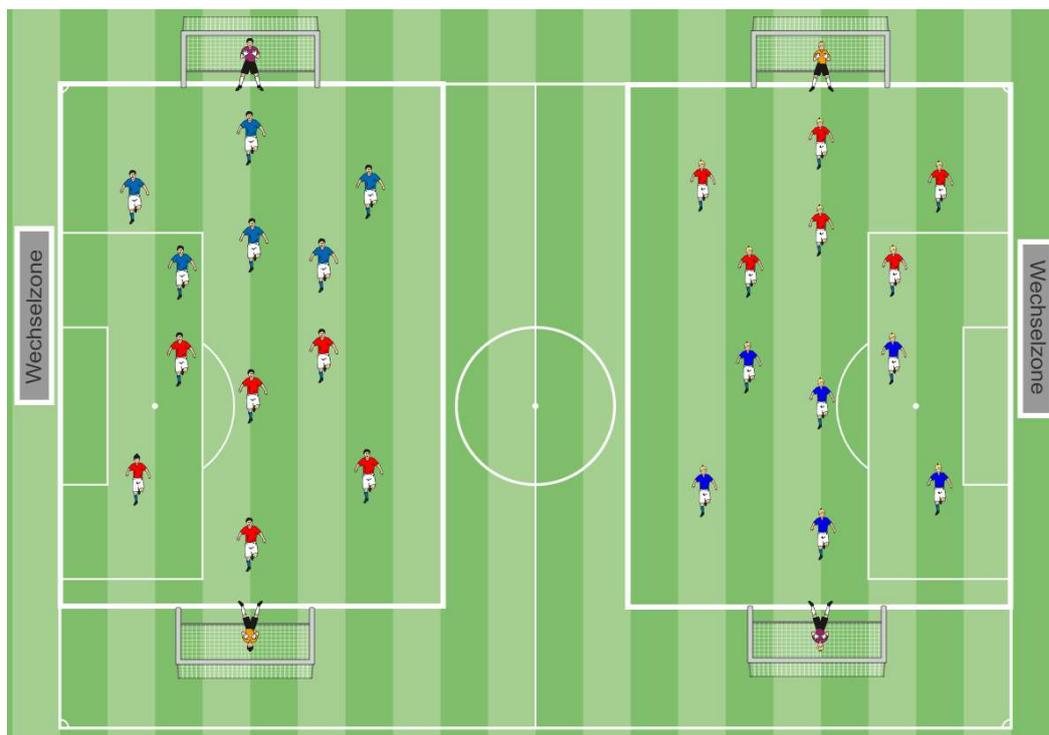
Festspielregelung:	<p>Wenn die beiden Teams einer Mannschaft am Spieltag festgelegt sind, können die Spieler*innen nicht mehr untereinander getauscht werden. Sind auf beiden Spielfeldern eine unterschiedliche Anzahl an Spieler*innen, wird ein/e Spieler*in zur/zum Einwechselspieler*in.</p> <p>Aus § 29 JO zur Festspielregelung ist nur der Absatz 1 gültig. Spieler*innen sind an einem Kalendertag nur für eine Mannschaft spielberechtigt.</p>
Abstoß/Abschlag:	Bei Abstoß oder Abschlag darf der Ball nicht direkt über die Mittellinie gespielt werden.
Strafraum:	Der Strafraum besitzt die Maße 20m x 10m. Aus dem Strafraum heraus darf nicht über die Mittellinie geschossen werden.
Torhüter*innenspiel:	Die Rückpassregel ist aktiv.
Freistöße:	Freistöße werden direkt ausgeführt. Der Abstand der gegnerischen Spieler*innen beträgt mindestens 5 Meter.
Eckball:	Wird gemäß der Fußballregel durchgeführt.
Einkicken/Eindribbeln:	Verlässt der Ball über die Seitenauslinie das Spielfeld, darf das ballbesitzende Team eindribbeln oder einkicken (zwingend flach (nicht über Kniehöhe), keine direkte Torerzielung möglich von dem/der eindribbelnden oder einkickenden Spieler*in). Der Ball muss ruhen.
Strafstoß:	Auf 5m-Tore wird aus 9 Metern geschossen.
Einwechselspieler*innen:	Es kann jederzeit „fliegend“ gewechselt werden. Das Einwechseln ist nur über die Wechselzone möglich.
Spielwertung:	<p>Für ein gewonnenes Spiel erhält der Sieger ein „Tor“, bei einem Unentschieden erhalten beide Teams ein „Tor“.</p> <p>Die Mannschaft, die nicht antritt, verliert den Spieltag mit 0:4.</p>
Abseits:	Es wird ohne Abseits gespielt.
Spielfeldgröße:	Pro Spielfeld wird auf einem eingerückten Halbfeld gespielt. Es wird auf Kleinfeld-Tore (5mx2m) gespielt.
Spielzeit:	Ein Spiel dauert 1 x 20 Minuten. Im Anschluss wechselt die zweitgenannte Mannschaft das Feld und es wird erneut 1 x 20 Minuten gespielt. Danach wird nochmal die erste Begegnung gespielt und dann die zweite Begegnung. Gesamtspielzeit 4 x 20 Minuten.
Sportlergruß:	Nach jedem Spiel gehen die Mannschaften mit einem Handshake auseinander.



- Spielklassen:** Die Vereine ordnen die Mannschaften bei der Meldung selbst in die Spielklasse ein, für dessen Spielstärke sie in Frage kommen.
- Spielklasse 1 = Oberliga
Spielklasse 2 = Landesliga
Spielklasse 3 = Bezirksliga
Spielklasse 4 = Kreisliga
Spielklasse 5 = Kreisklasse
- Die Staffelmeister*innen der Herbstrunde müssen zur Frühjahrsrunde mindestens eine Spielklasse höher spielen.
- Schiedsrichter*innen:** Auf beiden Spielfeldern wird mit Schiedsrichter*innen gespielt.
- Pokalwettbewerb:** Ab dem Spieljahr 26/27 wird der Pokalwettbewerb im Twin-Modus gespielt



Beispiel für den Platzaufbau Twin-Modus der alte D-Junioren (U13)/D-Mädchen (nur Herbstrunde)



3.20.4.3 alte D-Junioren (U13)/D-Mädchen (nur Frühjahrsrunde) und junge C-Junioren (U14) und C-Mädchen

Für das Spieljahr 25/26 ist die Teilnahme an dem Wettbewerb freiwillig.

Anzahl der Spieler*innen: max. 22 - 2 x 1 + 7 mit max. drei Einwechselspieler*innen
Mindestens 12 - 2 x 1 + 5

Auf zwei Spielfeldern wird parallel die gleiche Paarung ausgetragen. Zwischen den beiden Spielfeldern darf es im Vergleich nicht mehr als ein/e Spieler*in weniger bzw. mehr sein.

Sollte eine Mannschaft nicht ausreichend Spieler*innen für das vorgesehene Spielformat zur Verfügung haben, darf die Alternative ausschließlich ein kleineres Zahlenverhältnis sein. In diesem Fall ist der entsprechende Verein dazu angehalten, den anderen Verein bis Mitte der Woche zu informieren.

Sollte eine Mannschaft keine Einwechselspieler*innen haben und in Unterzahl geraten, wird empfohlen (außer bei einem Feldverweis auf Dauer), dass die Mannschaft in Überzahl eine/n Spieler*in vom Feld nimmt.

Im Spieljahr 25/26 dürfen auch Spieler des Jahrganges 2011 (U15) im Twin-Modus der U14 eingesetzt werden.



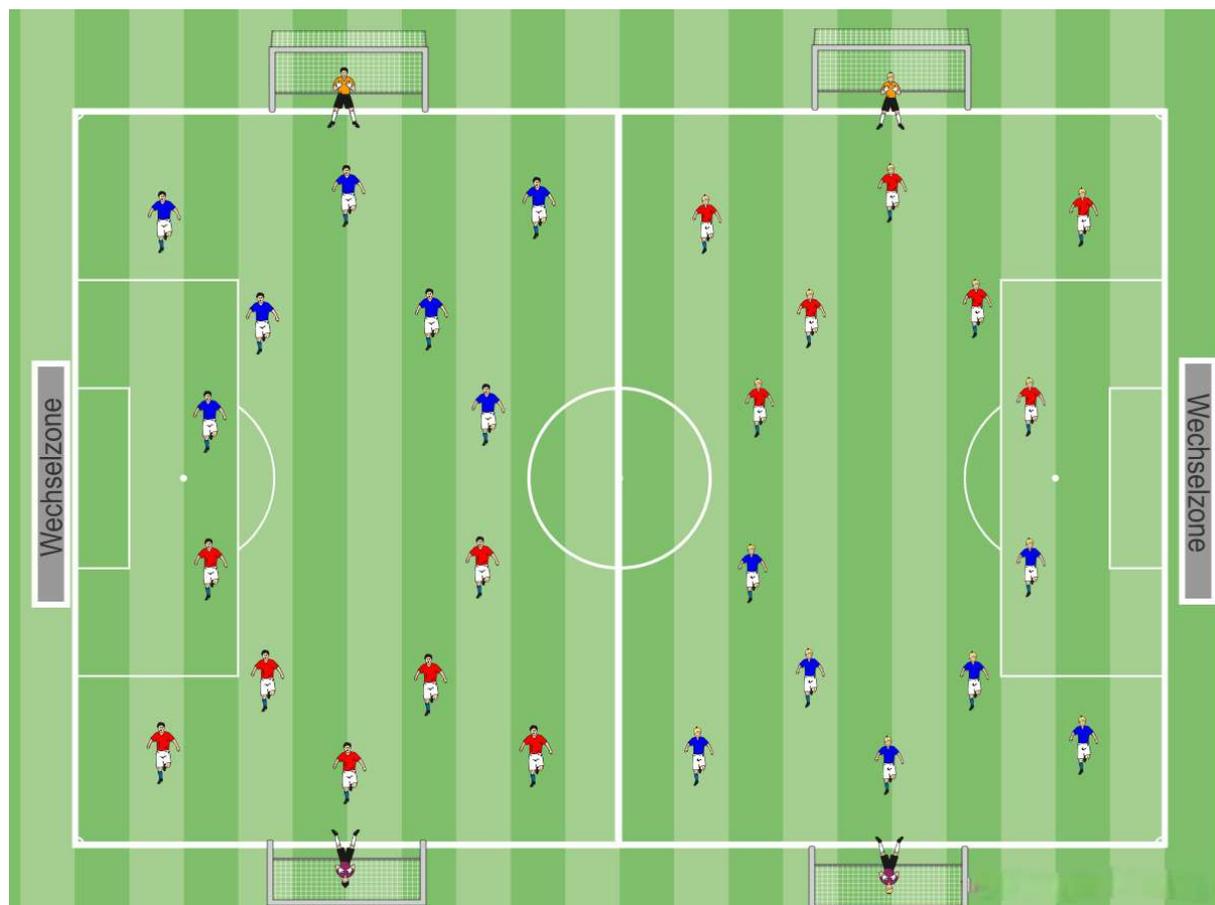
Festspielregelung:	<p>Wenn die beiden Teams einer Mannschaft am Spieltag festgelegt sind, können die Spieler*innen nicht mehr untereinander getauscht werden. Sind auf beiden Spielfeldern eine unterschiedliche Anzahl an Spieler*innen, wird ein/e Spieler*in zur/zum Einwechselspieler*in.</p> <p>Aus § 29 JO zur Festspielregelung ist nur der Absatz 1 gültig. Spieler*innen sind an einem Kalendertag nur für eine Mannschaft spielberechtigt.</p>
Abstoß/Abschlag:	Bei Abstoß oder Abschlag darf der Ball nicht direkt über die Mittellinie gespielt werden.
Strafraum:	Der Strafraum besitzt die Maße 25m x 10m. Aus dem Strafraum heraus darf nicht über die Mittellinie geschossen werden.
Torhüter*innenspiel:	Die Rückpassregel ist aktiv.
Freistöße:	Freistöße werden direkt ausgeführt. Der Abstand der gegnerischen Spieler*innen beträgt mindestens 5 Meter.
Eckball:	Wird gemäß der Fußballregel durchgeführt.
Einkicken/Eindribbeln:	Verlässt der Ball über die Seitenauslinie das Spielfeld, darf das ballbesitzende Team eindribbeln oder einkicken (zwingend flach (nicht über Kniehöhe), keine direkte Torerzielung möglich von dem/der eindribbelnden oder einkickenden Spieler*in). Der Ball muss ruhen.
Strafstoß:	Auf 5m-Tore wird aus 9 Metern geschossen.
Einwechselspieler*innen:	Es kann jederzeit „fliegend“ gewechselt werden. Das Einwechseln ist nur über die Wechselzone möglich.
Spielwertung:	<p>Für ein gewonnenes Spiel erhält der Sieger ein „Tor“, bei einem Unentschieden erhalten beide Teams ein „Tor“.</p> <p>Die Mannschaft, die nicht antritt, verliert den Spieltag mit 0:4.</p>
Abseits:	Es wird ohne Abseits gespielt.
Spielfeldgröße:	Spielfeldgröße: Pro Spielfeld wird auf einem Halbfeld gespielt. Es wird auf Kleinfeld-Tore (5mx2m) oder Großfeld-Tor (7,32m x 2,44m) gespielt.
Spielzeit:	Ein Spiel dauert 1 x 20 Minuten. Im Anschluss wechselt die zweitgenannte Mannschaft das Feld und es wird erneut 1 x 20 Minuten gespielt. Danach wird nochmal die erste Begegnung gespielt und dann die zweite Begegnung. Gesamtspielzeit 4 x 20 Minuten.
Sportlergruß:	Nach jedem Spiel gehen die Mannschaften mit einem Handshake auseinander.



- Spielklassen:** Die Vereine ordnen die Mannschaften bei der Meldung selbst in die Spielklasse ein, für dessen Spielstärke sie in Frage kommen.
- Spielklasse 1 = Oberliga
Spielklasse 2 = Landesliga
Spielklasse 3 = Bezirksliga
Spielklasse 4 = Kreisliga
Spielklasse 5 = Kreisklasse
- Die Staffelmeister*innen der Herbstrunde müssen zur Frühjahrsrunde mindestens eine Spielklasse höher spielen.
- Schiedsrichter*innen:** Auf beiden Spielfeldern wird mit Schiedsrichter*innen gespielt.
- Pokalwettbewerb:** Ab dem Spieljahr 27/28 wird der Pokalwettbewerb der U14 im Twin-Modus gespielt.



Beispiel für den Platzaufbau Twin-Modus der alte D-Junioren (U13)/D-Mädchen (nur Frühjahrsrunde) und junge C-Junioren (U14) und C-Mädchen



3.21 Ansetzungen/Spielverlegungen (Ergänzung zu § 19 SpO)

3.21.1 Allgemeines

Pflichtspiele müssen grundsätzlich zum angesetzten Termin gespielt werden. Spielverlegungen müssen die Ausnahme bleiben.

Ansetzungswünsche des Heimvereins haben Vorrang vor den Wünschen des Gastvereins.

Der Freitag ist nur für die Herrenmannschaften der Gamesright Oberliga Hamburg bis zu Kreisklasse als Regelspieltag festgelegt. Für die Frauen, Mädchen und Junioren werden Freitagsansetzungen nicht vorgenommen.

Für die Mannschaften im Herren Ü-Bereich und der Frauen werden Heimansetzungswünsche am Freitag akzeptiert, ein Recht auf Ansetzungen an einem Freitag bestehen für diese Spielklassen jedoch nicht. Beschwerden gegen Ansetzungen am Freitag (außer an Feiertagen) müssen bis drei Wochen vor dem Spiel eingereicht werden.

Die Spielverlegung muss von dem Verein beantragt werden, der die Spielverlegung wünscht. Anträge auf Spielverlegung können nur online über das DFBnet gestellt werden.

Der gegnerische Verein muss auf diesen Antrag online über das DFBnet grundsätzlich reagieren, indem er zustimmt oder ablehnt.

Sollte ein Antrag auf Spielverlegung gestellt werden und der gegnerische Verein reagiert