

Anlegen Freundschaftsspiele

Wie lege ich ein Freundschaftsspiel richtig an?

Zunächst Aufrufen des DFBNets unter <http://www.dfbnet.org>

Dort Auswahl in der linken Navigationsleiste von „Freundschaftsspiele“:

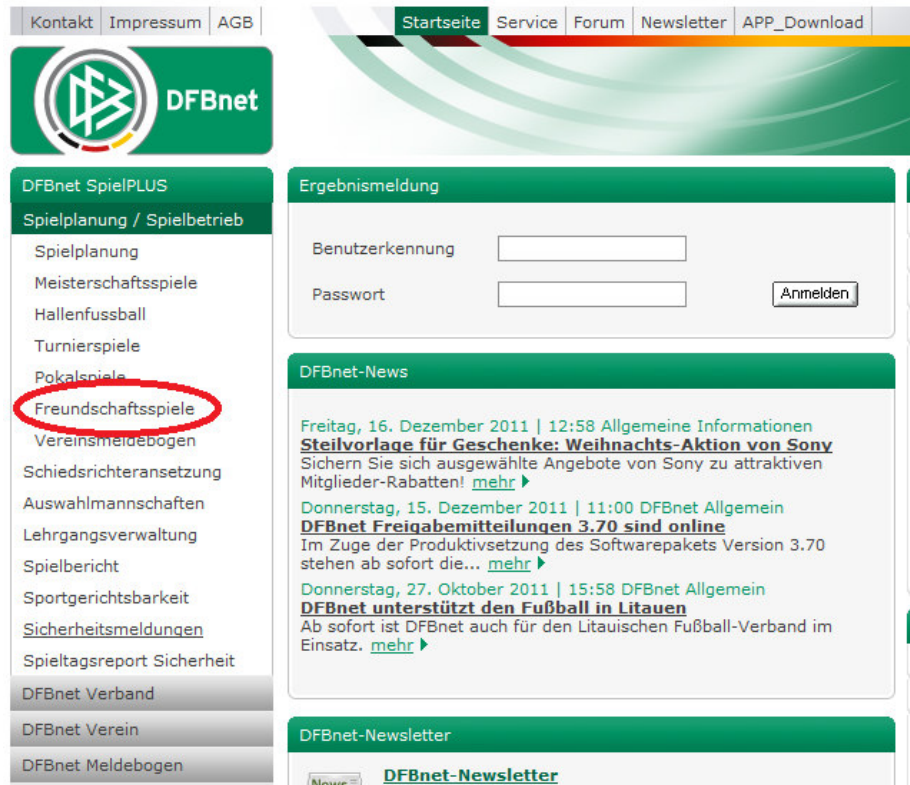


Bild 1: Auswahl in Navigation

Nun werden Benutzername und Passwort abgefragt (1).

Im Anschluss muss „Anmelden“ (2) gedrückt werden:

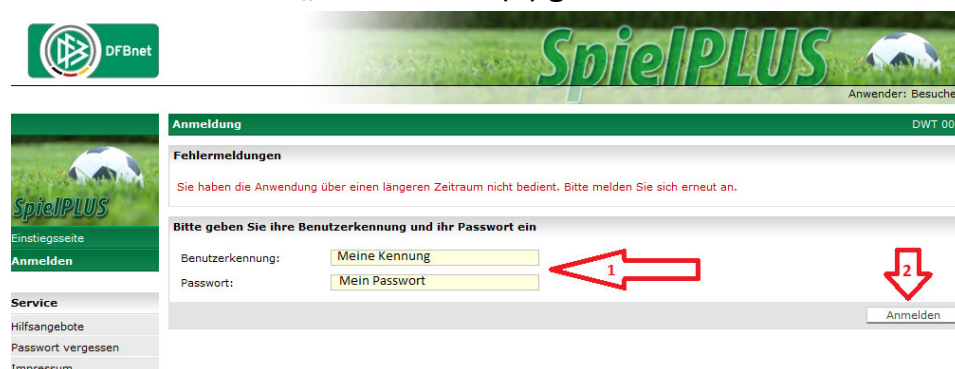


Bild 2: Einloggen mit Benutzerdaten

Nun muss in der nächsten Navigationsleiste „Freundschaftsspiele“ ausgewählt werden:

Anlegen Freundschaftsspiele



Bild 3: Auswahl Navigation

Es erscheint eine Suchmaske nach bereits angelegten Spielen – da es hier aber um ein neues Spiel geht, wird „Neues Freundschaftsspiel“ angeklickt:

The image shows the 'Freundschaftsspiele' (Friendly Games) search mask. At the top, it says 'Freundschaftsspiele' and 'fss 001'. Below this is a tab labeled 'Spiele im Gebiet'. The main section is titled 'Suche nach Freundschaftsspielen'. It contains several search criteria: 'Spieldatum von' (21.12.2011) 'bis' (21.01.2012), 'Spielkennung' (empty field), 'Anzeige' (checkbox for 'eigene Spiele'), 'Verband' (Hamburger Fußball-Verband), 'Mannschaftsart' (keine Auswahl), 'Spielklasse' (keine Auswahl), and 'Gebiet' (keine Auswahl). At the bottom, there is a message 'Es sind keine Voreinstellungen vorhanden.' and three buttons: 'Neues Freundschaftsspiel' (highlighted with a red circle), 'Neue Suche', and 'Suchen'.

Bild 4: Schaltfläche „Neues Freundschaftsspiel“

Anlegen Freundschaftsspiele

Die Maske zur Eingabe erscheint:

The screenshot shows a web application interface for creating friendly matches. At the top is a green header bar with the text 'Freundschaftsspiele'. Below it is a section titled 'Basisdaten' (Basic Data). This section contains several input fields arranged in two columns. The first column includes fields for 'Saison' (Season), 'Spieldatum' (Match Date), 'Verband' (Association), 'Heimverein' (Home Team), 'Heimmannschaftsart' (Home Team Type), 'Heimmannschaft' (Home Team), 'Spielklasse Heim' (Home Team Class), 'Gastmannschaftstyp' (Guest Team Type), 'Gastverein' (Guest Team), 'Gastmannschaftsart' (Guest Team Type), 'Gastmannschaft' (Guest Team), and 'Spielklasse Gast' (Guest Team Class). The second column includes fields for 'Spielstatus' (Match Status) and 'Uhrzeit' (Time). The 'Verband' field is pre-filled with 'Hamburger Fußball-Verband'. The 'Spieldatum' field is highlighted in yellow and contains a calendar icon. The 'Uhrzeit' field is highlighted in yellow. The 'Gastverein' field is highlighted in yellow and has a magnifying glass icon to its right. Below the 'Basisdaten' section is another section titled 'Spielstätte' (Venue), which contains four empty input fields.

Bild 5: Eingabemaske


Hier kann nun ein Feld nach dem Anderen ausgefüllt werden. Es muss in der vorgegebenen Reihenfolge erfolgen, so dass sich die nächsten Felder freischalten lassen:

Nach Eingabe von Datum und Uhrzeit lässt sich die Mannschaft auswählen:

This screenshot shows the same 'Freundschaftsspiele' input mask as in Bild 5, but with some data entered. The 'Saison' field is now filled with '11/12'. The 'Spieldatum' field is filled with '22.12.2011' and still has the calendar icon. The 'Uhrzeit' field is filled with '19:00'. The 'Verband' field remains 'Hamburger Fußball-Verband'. The 'Gastverein' field is still highlighted in yellow and has the magnifying glass icon. The 'Spielstätte' section below is still empty.

Bild 6: Eingabe der Daten

Anlegen Freundschaftsspiele

Bei der Eingabe der Vereinsamen kann das Zeichen * als Platzhalter benutzt werden. Das Beispiel **Sper*** ergibt nach Klick auf das Suchsymbol () folgende Ergebnisse im Dropdownfeld:



The screenshot shows the 'Basisdaten' form with the following fields and values:

Basisdaten	
Saison	11/12
Spielstatus	
Spieldatum	22.12.2011
Uhrzeit	19:00
Verband	Hamburger Fußball-Verband
Heimverein	Bitte auswählen
Heimmannschaftsart	Bitte auswählen
Heimmannschaft	SC Sperber von 1898 e.V. VfL Grünhof-Tesperhude e.V.
Spielklasse Heim	

Bild 7: Eingabe des Heimvereins

Nach Auswahl des Vereins, erfolgt die Auswahl der Art der Mannschaft zB „**A-Jugend**“ und im Anschluss auch die Mannschaft zB „**1.A**“



The screenshot shows the 'Basisdaten' form with the following fields and values:

Basisdaten	
Saison	11/12
Spielstatus	
Spieldatum	22.12.2011
Uhrzeit	19:00
Verband	Hamburger Fußball-Verband
Heimverein	SC Sperber von 1898 e.V.
Heimmannschaftsart	A-Junioren
Heimmannschaft	Bitte auswählen
Spielklasse Heim	Senioren Herren A-Junioren
Gastmannschaftstyp	C-Junioren D-Junioren E-Junioren F-Junioren G-Junioren Frauen
Gastverein	
Gastmannschaftsart	
Gastmannschaft	

Bild 8: Mannschaftsauswahl

Die Auswahl der Gastmannschaft erfolgt nach dem gleichen Schema, wobei hier auch eine „**Freie Mannschaft**“ (eine Mannschaft die nicht für den Spielbetrieb angelegt ist) angelegt werden kann:

Anlegen Freundschaftsspiele

Basisdaten			
Saison	11/12	Spielstatus	
Spieldatum	22.12.2011	Uhrzeit	19:00
Verband	Hamburger Fußball-Verband		
Heimverein	SC Sperber von 1898 e.V.		
Heimmannschaftsart	A-Junioren		
Heimmannschaft	Sperber 1.A		
Spielklasse Heim	Bezirksliga		
Gastmannschaftstyp	Freie Mannschaft		
Gastverein			
Gastmannschaftsart	A-Junioren		
Gastmannschaft	Allgemeine A-Jugend Mannschaft		
Schiriansetzungsmodus	Standardansetzung		

Bild 9: Anlegen der Gastmannschaft

Hier wurde nun die Mannschaft „Allgemeine A-Jugend Mannschaft“
eingegeben und dann auf geklickt:

Basisdaten	
Saison	11/12
Spieldatum	22.12.2011
Verband	Hamburger Fußball-Verband
Heimverein	SC Sperber von 1898 e.V.
Heimmannschaftsart	A-Junioren
Heimmannschaft	Sperber 1.A
Spielklasse Heim	Bezirksliga
Gastmannschaftstyp	Freie Mannschaft
Gastverein	
Gastmannschaftsart	A-Junioren
Gastmannschaft	Allgemeine A-Jugend Mannschaft
Schiriansetzungsmodus	Standardansetzung

Wichtiger Hinweis

Freie Mannschaft anlegen

Verband	Hamburger Fußball-Verband
Mannschaftsart	A-Junioren
Mannschaftsname	Allgemeine A-Jugend Mannschaft

Mannschaft anlegen Abbrechen

Spielstätte	
Spielstätte	0300001553

Bild 10: Anlegung Mannschaftⁱ

Diese Auswahl wird bestätigt und die Mannschaft ist angelegt.

Nun gilt es die passende Schiedsrichteransetzung auszuwählen.

Anlegen Freundschaftsspiele

Zu beachten sind hier zwei Dinge

- Bei einem Spiel, das vom **eigenen Verein gepfiffen** werden soll – zB E-Jugend ist hier **Vereinsansetzung (Heimverein)** auszuwählen
- Wird das Spiel **fremdbesetzt** ist das Spiel an den BSA zu übergeben – hierfür muss dann **Gruppenansetzung aus Gruppe** ausgewählt werden!
In diesem Falle öffnet sich ein weiteres Feld in dem dann **Nord** ausgewählt werden kann.

Ebenso können Mannschaften die in der **Landes und Oberliga (Herren)** spielen an den **Verband (VSA Hamburg)** weitergegeben werden.





Freundschaftsspiele			
Basisdaten			
Saison	11/12	Spielstatus	
Spieldatum	22.12.2011 	Uhrzeit	19:00
Verband	Hamburger Fußball-Verband		
Heimverein	SC Sperber von 1898 e.V.		
Heimmannschaftsart	A-Junioren		
Heimmannschaft	Sperber 1.A		
Spielklasse Heim	Bezirksliga		
Gastmannschaftstyp	Freie Mannschaft		
Gastverein			
Gastmannschaftsart	A-Junioren		
Gastmannschaft	Allgemeine A-Jugend Mannschaft		 
Schiriansetzungsmodus	Standardansetzung		
Spielstätte	Standardansetzung		
	Gruppenansetzung aus Gruppe		
	Gruppenansetzung aus Heim-Verein		
	Vereinsansetzung (Heimverein)		

Bild 11: SR Ansetzung

Anlegen Freundschaftsspiele

Gastverein	
Gastmannschaftsart	A-Junioren
Gastmannschaft	Allgemeine A-Jugend Mannschaft
Schiriansetzungsmodus	Gruppenansetzung aus Gruppe
Schirigruppe	keine Auswahl
Spielstätte	keine Auswahl Alster Bergedorf Harburg Nord Ost Pinneberg Untereibe Verband Walddörfer
Spielstätte	
<input type="button" value="Zurück"/>	

Bild 12: Gruppenansetzung aus Gruppe => Nord

Nach Eingabe aller Daten wird unten rechts auf „Speichern“ gedrückt:

Freundschaftsspiele		fss 003	
Basisdaten			
Saison	11/12	Spielstatus	
Spieldatum	22.12.2011	Uhrzeit	19:00
Verband	Hamburger Fußball-Verband		
Heimverein	SC Sperber von 1898 e.V.		
Heimmannschaftsart	A-Junioren		
Heimmannschaft	Sperber 1.A		
Spielklasse Heim	Bezirksliga		
Gastmannschaftstyp	Freie Mannschaft		
Gastverein			
Gastmannschaftsart	A-Junioren		
Gastmannschaft	Allgemeine A-Jugend Mannschaft		
Schiriansetzungsmodus	Gruppenansetzung aus Gruppe		
Schirigruppe	Nord		
Spielstätte			
Spielstätte	0300001553		
	Neue Welt 2/Unten		
	22297 HAMBURG		
	Jahnring (Ecke Hindenburgstr.) 24		
<input type="button" value="Zurück"/>		<input type="button" value="Speichern"/>	

Bild 13: Übersicht

Wenn alles passt, ist hier ENDE!

Anlegen Freundschaftsspiele

Sollte die Spielstätte nicht passen (es wird immer der Standardplatz der Heimmannschaft genommen), so kann diese wie folgt geändert werden:

Suche des Spieles auf der ersten Maske (Bild 4) per Eingabe von Datum und der Schaltfläche „Suche“

Wenn das Spiel gefunden wurde, so wird das bearbeiten Zeichen angeklickt:

Spiele im Gebiet

Suche nach Freundschaftsspielen

Spieldatum von bis Verband

Spielkennung Mannschaftsart

Anzeige ☐ eigene Spiele Spielklasse

Gebiet

	Kennung	Staffel	Datum	Zeit	Heimmannschaft - Gastmannschaft	Tore	Status
	070007048	FS/H/LK C/HFV-K/1	05.12.2011	19:30	UH-Adler 4. - VfL 93 1.A		

Bild 13: Bearbeiten des Spieles

In dieser Maske kann dann die Spielestätte bearbeitet werden:

Meisterschaft sppl 100 ?

Staffelinfo

Saison Mannschaftsart Staffel



RSP Spielklasse Staffeltyp

Größe Gebiet Status

Spielinfo

Spielkennung Spieltag Schlüsseltag

Spieldetails

Spieldatum Uhrzeit   Spiel ist erfolgt

Ergebnisse

UH-Adler 4. - VfL 93 1.A

Herren - A-Junioren

Zwischenstände zur Halbzeit :

Endstand Ergebnis : Sonderereignis:









Sonderwertungen, Karten, Strafen

UH-Adler 4. - VfL 93 1.A

Tore / Punkte :

+Tore -Tore Pkt. +Tore -Tore Pkt.

Karten / Strafen ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ : ☐ ☐ ☐ ☐ ☐


Wertungsart, Ergebnisfreigabe

Wertungsart: ☐ Ergebnisfreigabe

Schiedsrichter

Schiedsrichter

Spielstätte

Spielstätte Spielstättentyp  Spielstätte wurde gebucht

Zuschauer

Anlegen Freundschaftsspiele


Bild 14: Spielstätte tauschen

Es öffnet sich die Spielstätten Maske:



Bild 15: Spielstätten

Die Suche nach **Bruck*** ergibt die folgenden zwei gefundenen Spielstätten:



Bezeichnung	Typ	Größe	Nummer	Platz	Status	Adresse
Brucknerstrasse	Hartplatz	ganzer Platz	0300001341		beispielbar	22083 Hamburg (Barmbek-Süd), Brucknerstr. 24
Bruck-SF	Rasenplatz	ganzer Platz	3510012601	11	beispielbar	72488 Sigmaringen-Jungnau, Unter der Bruck

Bild 16: Gefundene Spielstätten

Nun kann die passende Spielstätte ausgewählt werden (in der ersten Spalte) und die Änderung durch „**Speichern**“ abgeschlossen werden.

Nun ist das Erstellen eines Freundschaftsspieles komplett fertig!

Anleitung erstellt durch.

Alexander Nehls
